長崎県立長崎工業高等学校

教 科	工業	科目名	工業情報数理	単位数	2
学 科	電気	学 年	1 学年	履修区分	必修
使用教科書	工業情報数理(実教出版)				
副教材など					

1. 科目の目的

社会における情報化の進展と情報の意義や役割を理解、情報技術に関する知識や技術の習得、情報および情報手段を活用する能力と態度の育成を目的とします。

2. 授業の内容と進め方

コンピュータの操作法、アプリケーションソフト利用法、プログラム作成法などの基礎的・基本的な技術を、コンピュータ操作を通して確実に習得できるようにします。それにより、コンピュータを利用した制御技術やマルチメディア、インターネットなどの情報を活用できるようにします。また、講義のみの授業にならないように、実習科目と連携をとっていきます。

3. 学習する上での留意点

1)必ず事前の予習や授業後の復習をしてください。

4. 課題等について

各単元において、小テストや課題提出を行い、そこまでの内容理解度のチェックをします。

5. 成績評価規準(評価の観点及び趣旨)

٠	戏棋計 曲况华(計)	山の観点及び趣目 /						
	評価の観点	評 価 規 準						
2 /		コンピュータの操作法、アプリケーションソフト利用法、プログラム作成法などの基礎的・基本的な技術を、コンピュータ操作を通して創意工夫し、新たな視点から応用発展的に捉え、実際に活用する能力と実践的な態度をもち、工業技術として具現化する能力を身につけます。 コンピュータの操作法、アプリケーションソフト利用法、プログラム作成法などの基礎的・基本的な技術を、コンピュータ操作を通して確実に習得し、それにより、コンピュータを利用した制御技術やマルチメディア、インターネットなどの情報に関する基礎・基本的な知識と技術を身につけ、工業の意義や役割を理解します。						
,	思考・判断・表現	コンピュータを利用した制御技術やマルチメディア、インターネットなどの情報の基本的な知識や技術をを活用し、思考・判断し、具体的な事象に対して深く考えるとともに適切に判断しす表現する力を身につけます。						
		コンピュータの操作法、アプリケーションソフト利用法、プログラム作成法などの基礎的・基本的な技術を、意欲的に取り組み、創造的で実践的な態度を身につけます。						

6. 評価の方法

評価については、次の項目を、総合的に判断します。

- 1)授業への取り組み、ノートの整理、課題の提出、小テストの結果
- 2) 定期考査(1年間に5回実施)
- 3) 校内実力テスト(長期休業明けに実施)

1 学年 2 単位

学期	月	学習内容 (単元·考査等)	学習のねらい	評価方法等
\Box	4	産業社会と情報技術	コンピュータの発達と利用例、情報化の進展が産	行動観察
	•	1 コンピュータの構成と特徴	業社会に及ぼす影響・情報化社会のモラルと管理	質疑応答
		2 情報化の進展と産業社会	などについて学習する。	A MACALINE
		3 情報化社会の権利とモラル		
		4 情報のセキュリティ管理		
_		章末問題		
	J	コンピュータの基本操作とソフトウェア	トーボードの操作や記憶装置の取り扱い方法、オ	
		1 コンピュータの基本操作	ペレーティングシステム(OS)や市販されている代	
		2 ソフトウェアの基礎	表的なアプリケーションソフトウェアの基本的な利用されてのように対象され	中間考査
学		3 アプリケーションソフトウェア	用方法について学習する。	门门的行业
7	6	章末問題		
	O	プログラミングの基礎	コンピュータにいろいろな処理をさせるために必要	
		1 プログラム言語	なプログラム言語や目的の結果を得るための処理	行動観察
期		1 フログノム 日 m 2 プログラムのつくり方	手順(アルゴリズム)について学習する。	17 動観祭 質疑応答
朔		3 流れ図とアルゴリズム		貝無心合
	7	る 流れ図と/ ルコリヘム 章末問題		期末考杳
	(—	 パーソナルコンピュータに計算や表、図を作成させ	//4/1: 5
		BASIC によるプログラミング	るためには、処理手順を一定の形式で書いたプロ	
		1 BASIC の特徴	グラムを作る必要がある。ここでは、初心者向きのB	
		2 四則計算のプログラム	ASICを用いたプログラミングについて学習する。	
\vdash		3 文字データの取り扱い		/
	9	4 データの読取り		行動観察
		5 選択処理		質疑応答
		6 繰返し処理		
		7 配列処理		中間考査
_	10	8 外部関数		
		8 外部関数		
		章末問題		
学		Cによるプログラミング	C言語はオペレーティングシステムを記述するため に作成された言語で多くの優れた特徴を持ってい	
		1 Cの特徴	る。ここでは、Cを用いた簡単なプログラミングにつ	
		2 四則計算のプログラム	いて学習する。	行動観察
		3 選択処理		質疑応答
期		4 繰返し処理		
		5 配列		
		6 関数		期末考査
	12	7 Cによる数理処理		
		章末問題		
		ハードウェア	コンピュータの内部や動作はどうなっているのか、	
		1 データの表し方	構成や動作原理・各種装置について学習する。	
		2 論理回路の基礎		
H	1	3 処理装置の構成と動作		
三		章末問題	コンピュータネットワークはあらゆる分野でなくては	
		コンピュータネットワーク	ならないものになっている。ここでは、コンピュータ	
		1 コンピュータネットワークの概要	ネットワークの利用機能や技術、保全について学	
	2	2 コンピュータネットワークの通信技術	習する。	行動観察
学		章末問題		17 動観祭 質疑応答
子		早不问題 コンピュータ制御	 コンピュータを用いた制御に必要な入出力イン	貝煍心台
		1 コンピュータ制御の概要	ターフェースおよび、家庭電化製品や自動車など	
	0		の制御に利用される組込みシステムの例について	
11- 11		 制御プログラミング 43.7 tt/fs 	学習する。	兴 左士 本
期		3 組込み技術		学年末考査
		章末問題	国際単位系や数式モデルの扱い方、シュミレー	
		数理処理 1. 逆体) *** (1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1	国際単位系や数式モデルの扱い方、シュミレー ションの方法などについて学習する。	
Ш		1 単位と数理処理	7.2.2.2	